# Logbog – ”SW-Arkitektur”

|  |  |
| --- | --- |
| **Dato:** 15/04-16 | **Deltagere:** Anders & Nikolai |
| **Begivenhed/-er:**  10:00-12:30   * Udfærdigelse af begyndende klassediagram for PC software   + Spørgsmål:     - Er det OK at have alle controller klasserne, udelukkende forbundet til kun to boundary klasser? Føles som om der mangler noget.     - Er kodelås relevant at have med? PC softwaren interagere ikke med kodelås, og er udelukkende interesseret i om styreboksen sender et ”pin godkendt” signal tilbage. * Udfærdigelse af sekvensdiagram for UC1 – set fra PC-softwaren   + Brug af ”alt” blokke til udvidelser, i stedet for et separat sekvensdiagram   + Skal det være controlleren der kører ting som fx. ”openMainMenu” eller skal pilene pege fra controller til GUI   14:00-17:00   * Udfærdigelse af sekvensdiagram for UC2 – Set   + Overvejelse om at brugeren ikke skal være med på sekvensdiagram, da ”GUI” (brugergrænslefladen) i dette tilfælde repræsentere vores bruger. Gælder evt. Også SD for UC1 * Opdateret UC1 til at hente informationer omkring alle gemte enheder på styreboksen. * ’Beta’ udgave af SD for UC3   + Mangler udv. 2, 3 og 4. Svar på spørgsmål til udredelse af udvidelse 3   + Enige om at udvidelse 2 og 4 skal have separat SD * Spørgsmål   + Ændring af PC til ”GUI” på domæneanalyse?   + Tilføjelse af enhedsregister til domæneanalyse?   + Hvor skal der være boundary klasser (for grænseflader)?   + Hvordan ”stopper” man et sekvensdiagram, midt i det hele? * Andet   + Opgivet at sætte pile rigtigt i klassediagram. Dette gøres når alle klasserne er udfyldt som de skal, da det at ændre størrelser samt at flytte på kasserne laver fuldstændigt rod i de sammenhængende streger. | |